

# スーパーファミコン®

SHVC-ABAJ-JPN-1



SUPER FAMICOM®  
LICENSED BY NINTENDO



とりあつかいせつめいしょ

## 取扱説明書

バスマスターズ

# BASS MASTERS *Classic*

クラシック

# ALTRON

© 1995 ALTRON CORPORATION © 1995 Malibu Games a division of THQ, Inc.

BASS Masters Classic™ and BASS ANGLERS SPORTSMAN SOCIETY® are registered trademarks of B.A.S.S.®, Inc.



けんこうじょう ちゅうい  
健康上のご注意



けい こく  
警 告

- つか じょうたい れんぞく ちようじかん しょう けんこうじょうごの  
● 疲れた状態や、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ま  
しくありませんので避けてください。
- ごくまれに、つよ ひかり しげき てんめつ う がめん  
● ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面  
などを見たりしている時に、いちじてき きんにく いしき  
喪失などの症状を経験する人がいます。こうした症状を経験し  
た人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、  
ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲーム  
を止め、医師の診察を受けてください。
- ちゅう は け ひろうかん のりものよ に しょうじょう  
● ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状な  
どを感じた場合は、直ちに使用を中止してください。その後も  
ふかいかん つづ ばあい いし しんさつ う  
不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。
- ゲームをしていて、て うで ひろう ふかい いた かん とき  
● ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、  
ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いてい  
る場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、  
ちようき しょうがい ひ お かのうせい  
長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- め ひろう かんそう いじょう き ばあい いったんしょう ちゅうし ふん  
● 目の疲労や乾燥、異常に気づいた場合、一旦使用を中止し5分  
から10分の休憩をしてください。
- た よういん て うで いちぶ しょうがい みと つか  
● 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れ  
ている場合は、ゲームをすることによって、あつか かのうせい  
あります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談し  
てください。



ちゅう い  
注 意

- けんこう  
● 健康のため、ゲームをお楽しみになる時は、部屋を明るくし  
テレビ画面からできるだけ離れてご使用ください。
- ちようじかん とき てきど きゅうけい  
● 長時間ゲームをする時は、適度に休憩をしてください。めや  
すとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。



# ごあいさつ

このたびは、アルトロンのスーパーファミコンソフト『バスマスターズ クラシック』をお買い上げいただきまして、まことにありがとうございます。

ゲームをはじめる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、長くご愛用していただくために正しくご使用ください。

お読みいただいたあとは、なくしたりしないように大切に保管してください。なお、「取扱説明書」は再発行いたしませんのでご注意ください。

## も く じ

ゲームの始めかた	3
キャラクター選択	4
トーナメントルール	6
基本操作	8
トーナメントへようこそ！	
栈橋	10
ハンクの釣具店	11
湖に出よう！	
移動画面	13
キャスティング画面	15
リトリート画面	16
計量	18
パスワード	19
資料編	20



**B.A.S.S. (Bass Anglers Sportsman  
Society) が主催するバスフィッシングトー  
ナメントの中でも最も権威ある大会『バスマ  
スターズ クラシック』。**

**この大会を目指し出場権を獲得しようと、プ  
ロアマ問わず毎年数多くのバスを愛してやま  
ないバサーたちが、日頃磨いた技術を駆使し  
て各地で開催されるトーナメントに挑みます。**

Special thanks :  
B.A.S.S. OF JAPAN FEDERATION



# ゲームの始めかた

- スーパーファミコン本体にカセットを差し込み、電源スイッチをいれます。
- コピーライト表記の後、タイトル画面が表示され、そのままにしておくとデモが始まります。



- タイトル画面でスタートボタンを押すと『バスマスターズ クラシック』の競技内容についての説明が流れます。Bボタンを押すと次の

ページに進み、スタートボタンを押すと説明がキャンセルされて、立て看板が表示されます。

- 新しくゲームを始めるときは「NEW GAME」、前回のつづきを始める場合は「LOAD GAME」を選んでBボタンを押してください。

(白い文字になっている方が選択されています)





# キャラクター<sup>せんたく</sup>選択



## クリフ・ケビン (アメリカ)

多くの大会に出場しながらもまだタイトルがなく、今年こそ『バスマスターズ クラシック』の出場権を得ようと思っている、地元バサー。

## ルビー・シェルビー (イギリス)

釣仲間の中では有名な美人バサー。男性にだけでなく、どうやらバスにも人気があるようで釣の腕前はかなりのもの。



## 大池 和也 (日本)

幼いころから釣に親しみ、バスフィッシングは5歳から始めたというバスを愛する熱血バサー。今大会で初めて世界に挑む。





6人<sup>にん</sup>のバサー（バスフィッシングをする人<sup>ひと</sup>）の中<sup>なか</sup>からプレイヤーを決<sup>き</sup>めます。

●**十字<sup>じゅうじ</sup>キー**の左右<sup>さゆう</sup>でキャラクターを切り替<sup>か</sup>えます。

●キャラクターが決<sup>き</sup>まったら、**Bボタン**か**スタートボ**  
**タン**<sup>お</sup>を押<sup>お</sup>してください。



陽気<sup>ようき</sup>なブラジル人<sup>じん</sup>で人一倍<sup>ひといちばい</sup>食欲<sup>しょくよく</sup>旺盛<sup>おう</sup>、  
盛<sup>せい</sup>、特<sup>とく</sup>に魚料理<sup>さかなりょうり</sup>が大<sup>だい</sup>好き<sup>す</sup>な彼<sup>かれ</sup>だが、  
バスだけは食<sup>た</sup>べるより釣<sup>つ</sup>るほうが  
好<sup>す</sup>きだという。

## ジョルジーニョ（ブラジル）

いつもは口数<sup>くちかず</sup>が少<sup>すく</sup>なくもの静<sup>しず</sup>かな彼<sup>かれ</sup>  
だが、バスフィッシングのことにな  
ると話<sup>はなし</sup>は尽<sup>つ</sup>きないようだ。  
釣<sup>つり</sup>に入<sup>はい</sup>った時<sup>とき</sup>の彼<sup>かれ</sup>の集<sup>しゅう</sup>中<sup>ちゅう</sup>力<sup>りき</sup>は素<sup>す</sup>晴<sup>ばら</sup>し  
いものがある。



## チン・ソンホン（中国<sup>ちゅうごく</sup>）



とても明<sup>あか</sup>るい性<sup>せい</sup>格<sup>かく</sup>で、海<sup>かい</sup>外<sup>がい</sup>と言<sup>い</sup>え  
ども物<sup>もの</sup>おじしない。

ちょっぴり気<sup>き</sup>分<sup>ぶん</sup>屋<sup>や</sup>な面<sup>めん</sup>が玉<sup>たま</sup>に傷<sup>きず</sup>の  
彼女<sup>かのじょ</sup>は、今<sup>こん</sup>大<sup>たい</sup>会<sup>かい</sup>の最<sup>さい</sup>年<sup>ねん</sup>少<sup>しょう</sup>挑<sup>ちょう</sup>戦<sup>せん</sup>者<sup>しゃ</sup>で  
あるが実<sup>じつ</sup>力<sup>りき</sup>はあなどれない。

## 栗原 真美（日本<sup>にほん</sup>）



# トーナメントルール

このゲームは全<sup>ぜん</sup>5ステージで構成<sup>こうせい</sup>されています。

最初<sup>さいしよ</sup>の4ステージは『バスマスターズ クラシック』への出場権<sup>しゅつじょうけん</sup>をかけた、いわば予選<sup>よせん</sup>大会<sup>たいかい</sup>のようなもの。この4ステージをクリアして、はじめて最終<sup>さいしゅう</sup>ステージの『バスマスターズ クラシック』に参加<sup>さんか</sup>することができるのです。

★ 1つの大会<sup>たいかい</sup>は3日間<sup>かかん</sup>かけて行<sup>おこ</sup>なわれます。

★ 1日の制限時間<sup>せいげんじかん</sup>は午前<sup>ごぜん</sup>7時から午後<sup>ごご</sup>3時まで。3時には計量<sup>けいりょう</sup>に<sup>もど</sup>戻っていなければなりません。3時を過ぎるとペナルティーとして、1分<sup>ぶん</sup>ごとに2オンスずつトータルの重量<sup>じゅうりょう</sup>から減点<sup>げんてん</sup>されます。3時20分<sup>ぶん</sup>を過ぎると失格<sup>しっかく</sup>です。

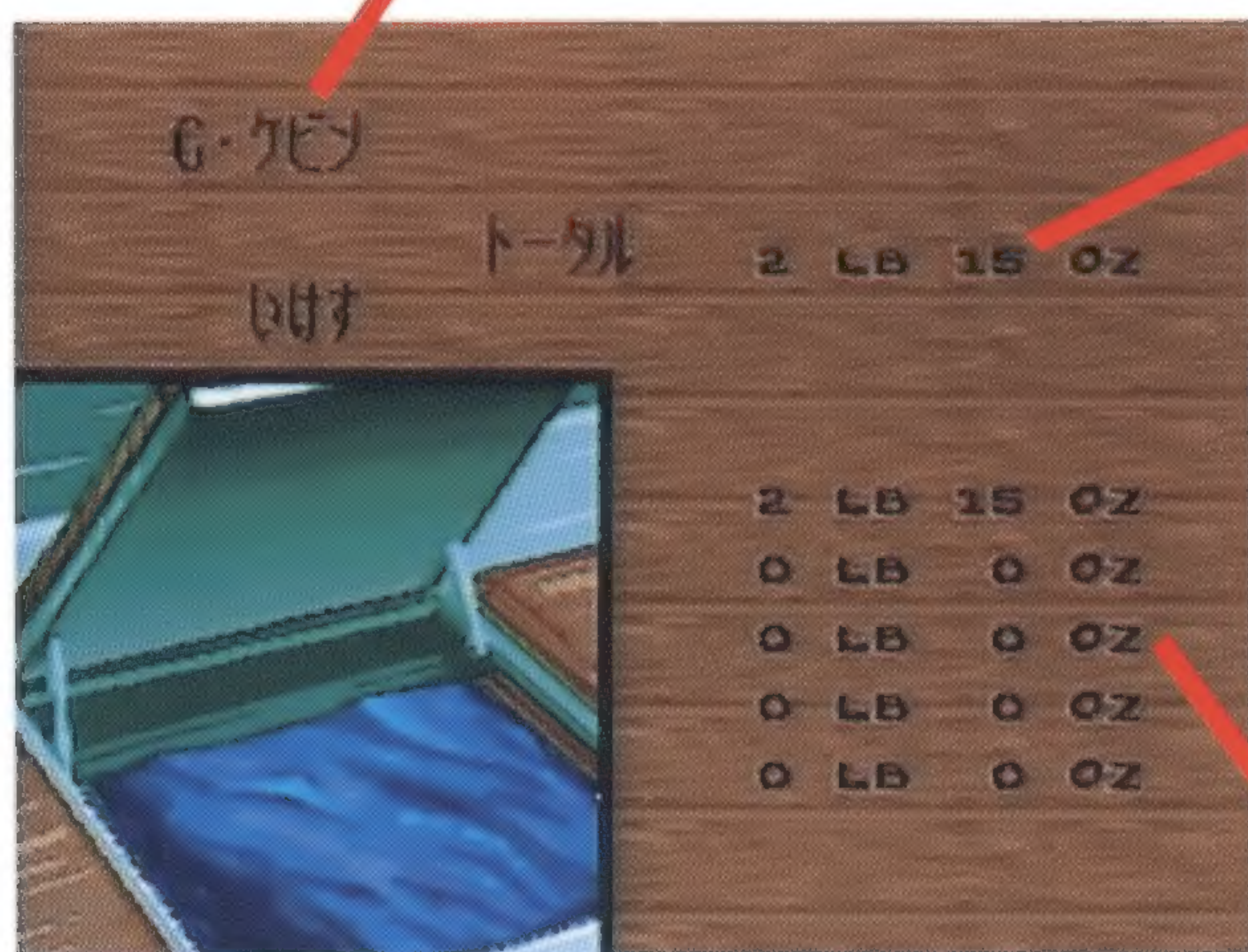
★ 1日に釣り上げたバス5匹<sup>ひき</sup>の合計重量<sup>ごうけいじゅうりょう</sup>で順位<sup>じゆんい</sup>が争<sup>あらそ</sup>われ、3日間<sup>かかん</sup>トータルでの上位入賞者<sup>じょういにゆうしょうしゃ</sup>のみが次のステージに進<sup>すす</sup>むことができます。





- ★ トーナメントでは釣ったバスを保護するために「ライブウェル」というイケスに入れておきます。イケスに入れておけるバスは5匹<sup>ひき</sup>まで。ただし、6匹<sup>びき</sup>目以降<sup>めいこう</sup>に大きなバスが釣<sup>お</sup>れた場合は、今入<sup>いまはい</sup>っているバスと入れ替<sup>か</sup>えることができます。

## キャラクター名<sup>めい</sup>



## 合計数量<sup>ごうけいすうりょう</sup>

LB=ポンド

OZ=オンス

(1 オンスは16分の1 ポンド、  
1 LBは約453 gです)

イケスに入<sup>はい</sup>っている  
バスの重量<sup>じゅうりょう</sup>

- ★ 釣り上げたバスが5匹<sup>ひき</sup>に満<sup>み</sup>たなくても、計量<sup>けいりょう</sup>することができます。

- ★ 釣り上げたバスの大きさは15インチ<sup>いじょう</sup>以上でなければなりません。15インチに満<sup>み</sup>たない場合<sup>ばあい</sup>、自動的にリリース<sup>じどうてき</sup>（湖<sup>みずうみ</sup>に帰<sup>かえ</sup>す）されます。バス以外の魚<sup>い が い さかな</sup>を釣<sup>つ</sup>ってしまったときも同様<sup>どうよう</sup>です。





きほんそうさ  
**基本操作**

**L ボタン**

ふね かじ ひだり  
船の舵を左にとる

**十字キー**

こうもく せんたく  
項目の選択

ふね かじ  
船の舵をとる

ポイントの移動

ルアーを動かす

**スタートボタン**

ゲームのスタート  
ポーズ

**セレクトボタン**

しょう  
使用しません



詳しい操作方はそれぞれの項目をご覧ください。

### R ボタン

ふね かじ みぎ  
船の舵を右にとる

### X ボタン

メニューウイン  
ドウを開く

### A ボタン

ふね こうたい  
船の後退  
ラインを巻き取る

### Y ボタン

キャスティング  
ポイントのキャン  
セル (A ボタンと  
同時に押す)

### B ボタン

こうもく けってい  
項目の決定  
ふね ぜんしん  
船の前進  
ラインを巻き取る



# トーナメントへようこそ！

## さんばし 栈橋

ここがスタート地点です。トーナメントで必要なことはすべてこの栈橋で行ないます。



●十字キーの左右で項目を選択してBボタンで決定します。

## 【たいかいのあんない】

大会の行なわれている湖の情報をみることができます。

## 【みせにはいる】

ハンクおじさんが開いている釣具店に入ります。

## 【パスワード】

現在のパスワードをみることができます。

## 【けいりょう】

バスの計量を行ないます。ここを選択すると1日が終わります。

## 【ニューゲーム】

最初からゲームをやり直します。

## 【れんしゅうにいく】

練習池に行きます。時間制限がありませんのでヒットのタイミングやルアーの動きを研究できます。

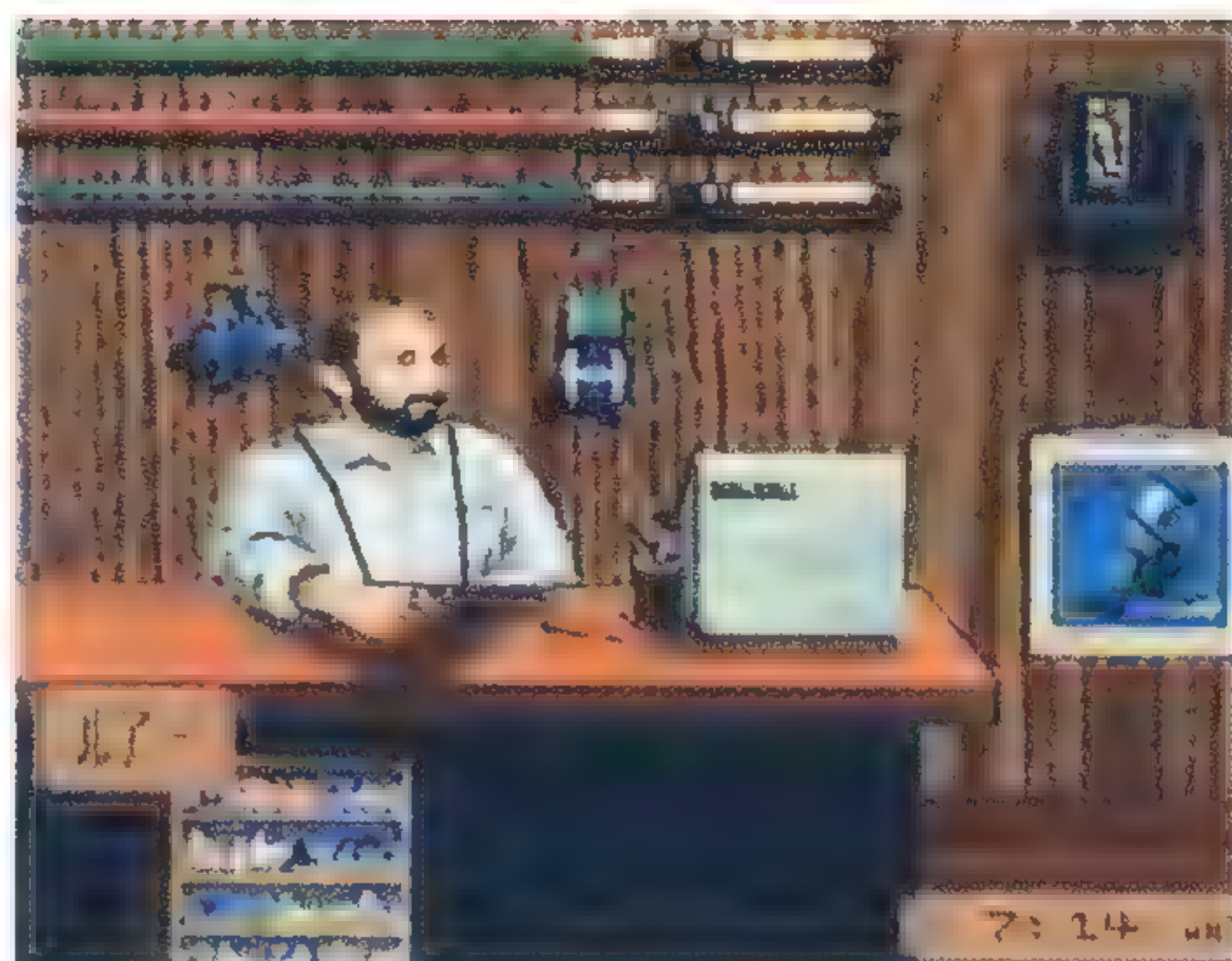
## 【たいかいへ】

トーナメントに出場します。



# ハンクの釣具店

ハンクおじさんが経営している釣具店です。必要なものはここで買いそろえてください。



●十字キーの左右で項目を選び、Bボタンで決定します。

## 【ルアー】

スタート時には、ルアーを持っていません。いろいろな種類が用意してありますので、大会に行く前に必要なルアーを買いそろえておきましょう。

## 【リール】

スタート時には、最低ランクのものを持っています。高価なものほどラインを早く巻き取るようになります。

## 【さお】

スタート時には、最低ランクのものを持っています。高価なものほどキャストイングの時、決めたポイントにうまく着水できるようになります。

## 【フィッシングライン】

スタート時には、一番細いものを持っています。当然太いものの方が強度が高く、大物が釣れた時でも耐えられます。

## 【ディプス・ファインダー】

魚群探知機です。スタート時には最低ランクのものが装備されています。買い換えると自動的に変更されます。

## 【エンジン】

スタート時には最低ランクのものが装備されています。値段の高いものほど性能がよく、スピードがでます。買い換えると自動的に変更されます。

次のページに続く



## 【はなす】

店主のハンクが、バスフィッシングに関しての情報を教えてくれます。あまり役にたたないものもありますが・・・。

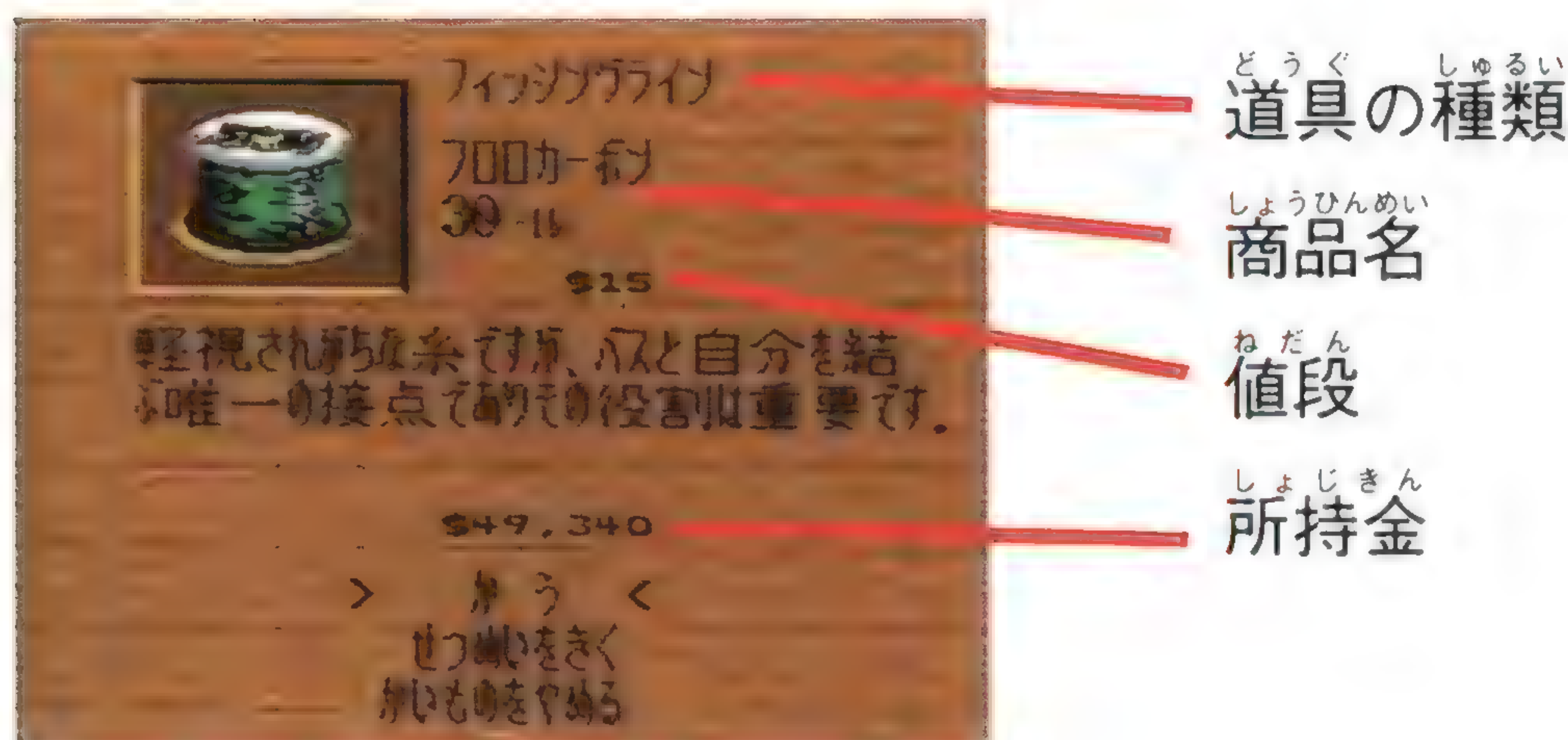
## 【もちものをみる】

自分のタックルボックス（釣道具箱）の中に何を持っているか確認することができます。

## 【EXIT】

店を出て、棧橋画面に戻ります。

- ◆商品を選ぶと買物画面に入ります。十字キーの左右で商品を切り替えてください。



- 買いたい商品が表示されたら、十字キーの上下で【かう】にカーソルを合わせBボタンを押してください。タックルボックスが表示され商品が入ります。
- 商品についての説明が必要な場合は、【せつめいをきく】にカーソルを合わせてBボタンを押してください。スタートボタンで戻ります。
- その商品を買う必要がなくなったら【かいものをやめる】にカーソルを合わせてBボタンを押してください。店の画面に戻ります。



# 湖へ出よう！

さんばし 栈橋から【たいかいへ】か【れんしゅうにいく】をえらぶと、いよいよフィッシングのかいし開始です。

## 移動画面

たいかい ぶたい 大会の舞台となる湖の上を、ポイントを探して移動します。

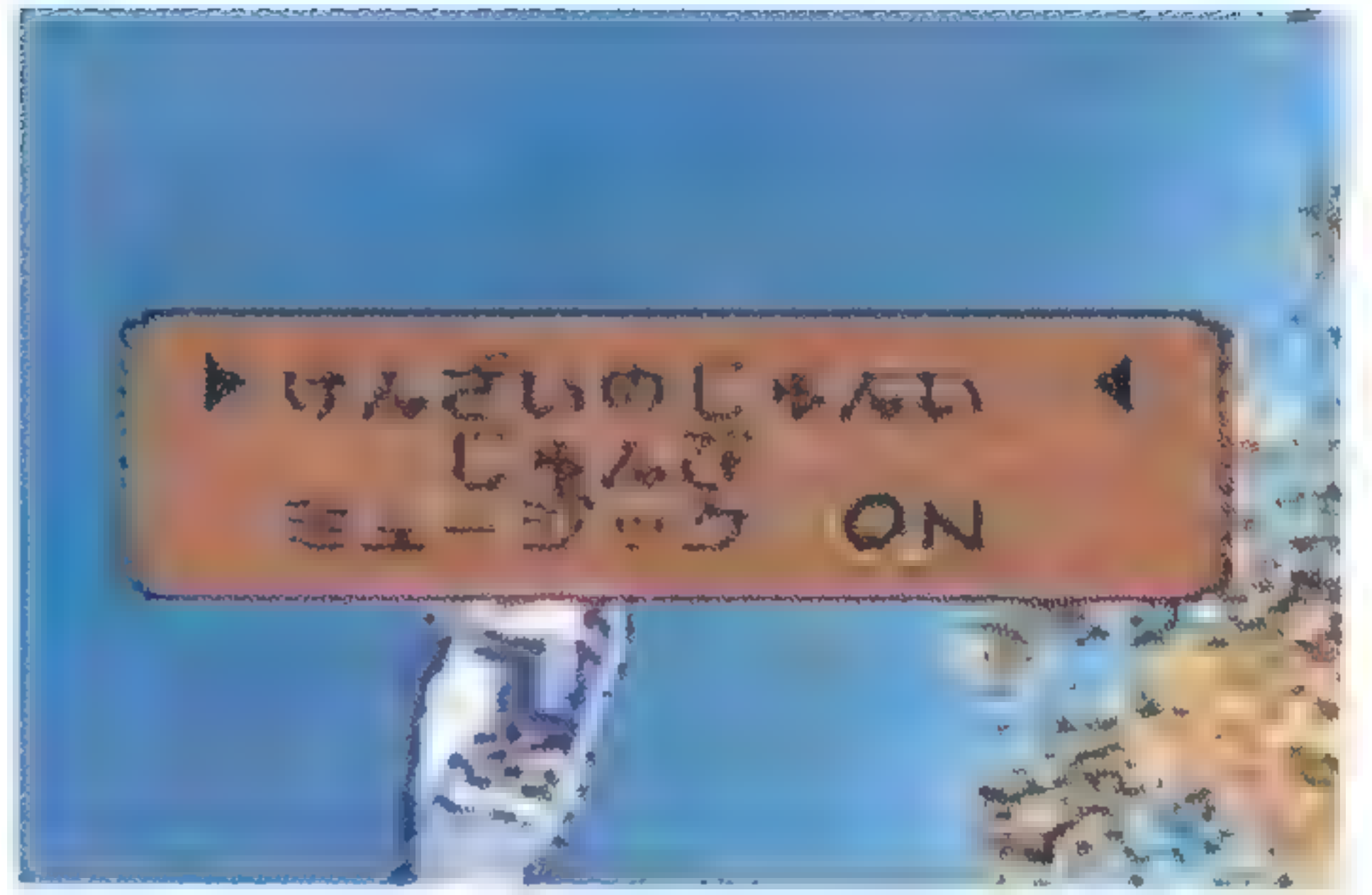


- B ボタンでぜんしん前進、A ボタンでこうたい後退します。
- 十字キーのさゆう左右またはL ボタンとR ボタンでかじ舵をとります。
- X ボタンでメニューを開きます。



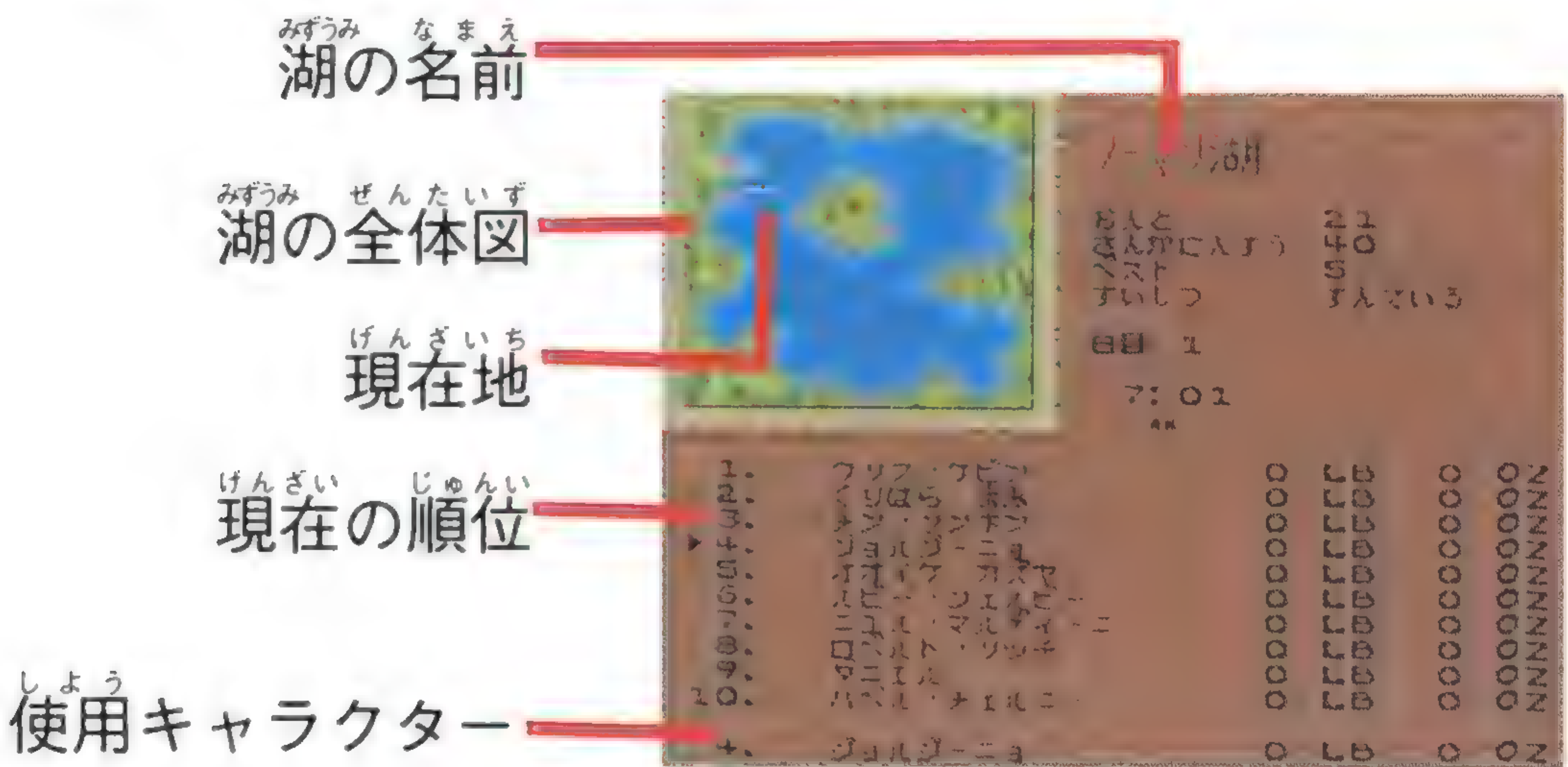
# メニューウインドウ

移動画面でXボタンを押すと、メニューが表示されます。



## 【げんざいのじゅんい】

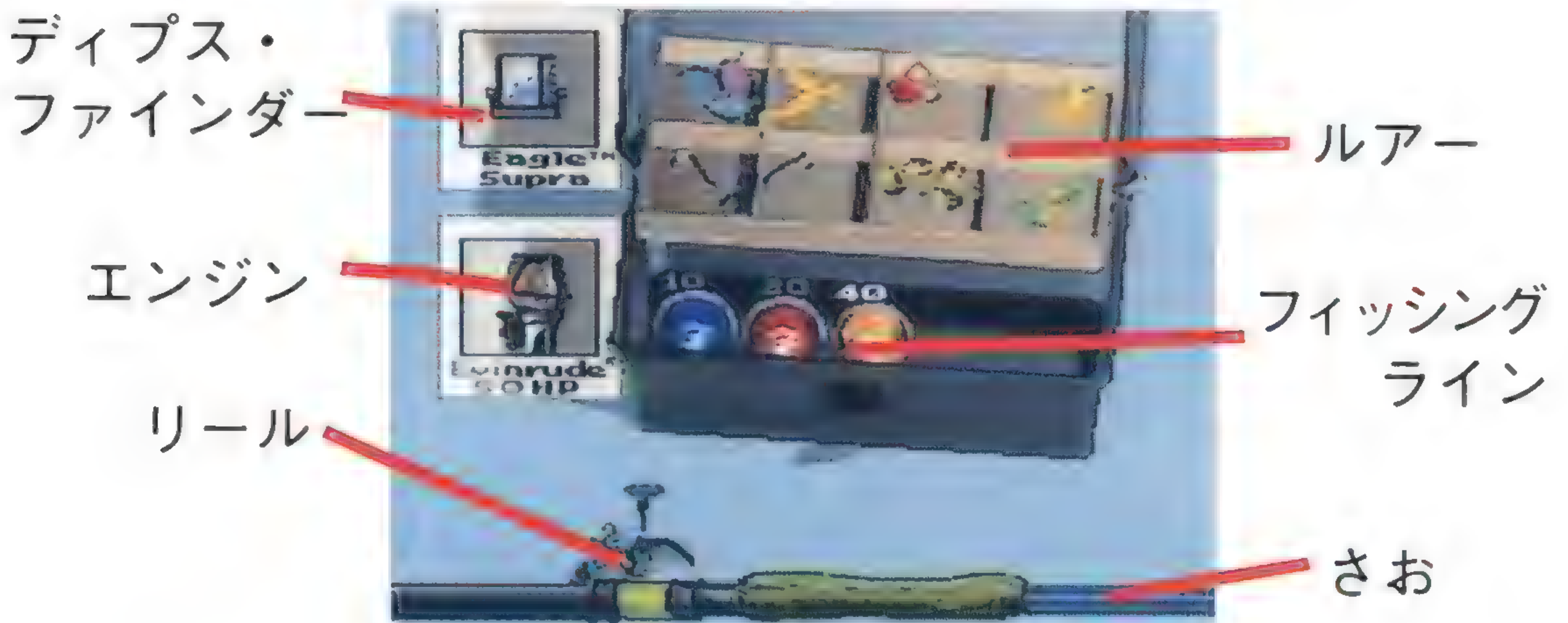
湖の案内画面が表示されます。Bボタンで戻ります。



## 【じゅんび】

使う釣道具を選びます。十字キーの上下で変更したい道具を選び、左右で使う道具を選択します。白く点滅しているところが今選択されているものです。

すべての変更が終わったらBボタンを押してください。



## 【ミュージック ON/OFF】

Bボタンを押すごとにONとOFFが切り替わります。



# キャストイング画面<sup>が め ん</sup>

Y ボタンを押すとキャストの準備<sup>じゅんび</sup>をします。

(ここでルアーが<sup>つ</sup>付いていなかったりすると「つりのじゅんびができていません」と表示<sup>ひょうじ</sup>されます)



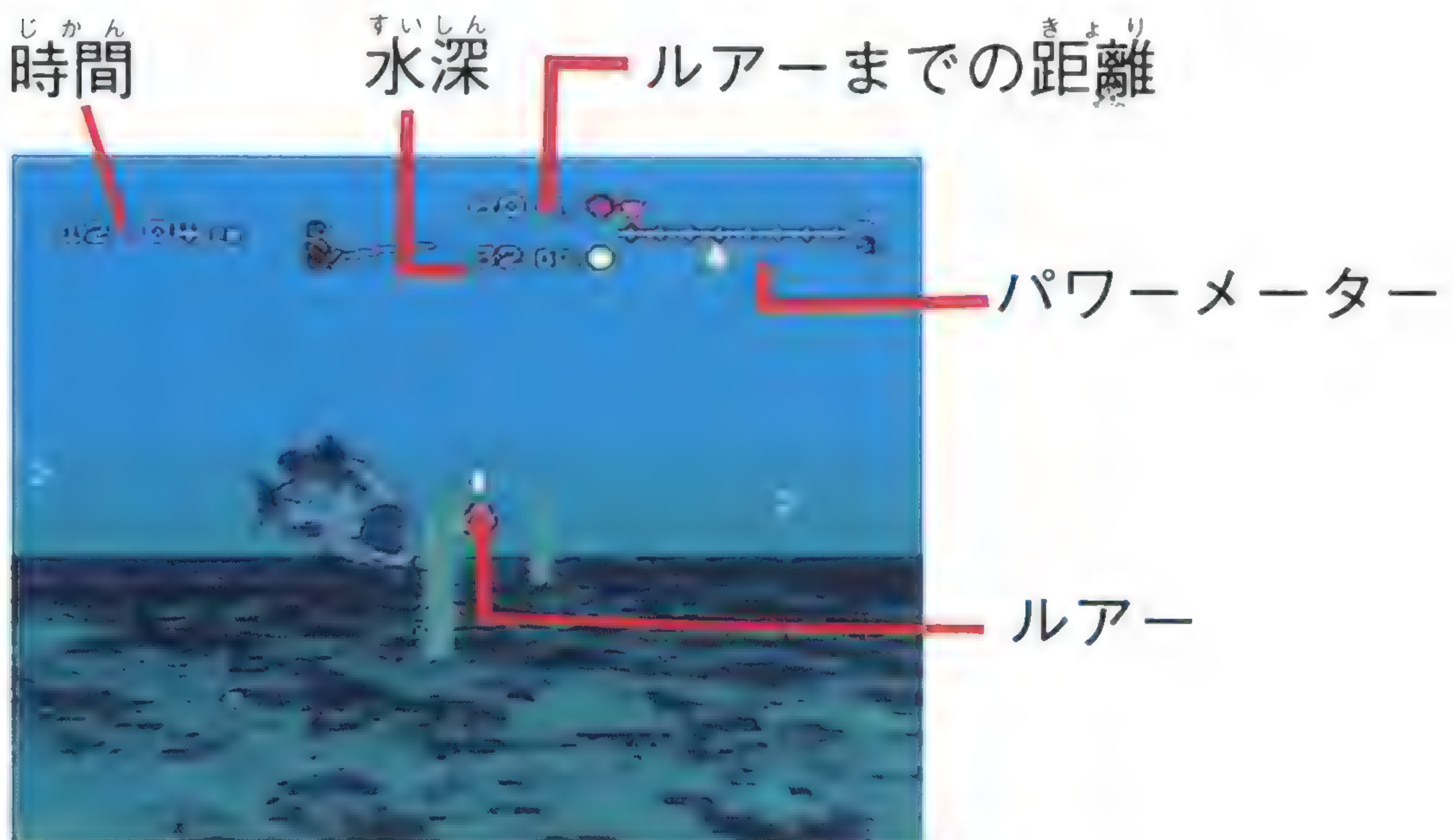
## キャストイングポイント

- 画面<sup>が め ん</sup>の上部<sup>じょうぶ</sup>にゲージが表示<sup>ひょうじ</sup>され、湖<sup>みずうみ</sup>に「十」マークでキャストイングポイントが表示<sup>ひょうじ</sup>されます。
- 十字<sup>じゅうじ</sup>キーでキャストイングポイントを動かして目標<sup>もくひょう</sup>を決めてください。(ポイントは船<sup>ふね</sup>からの見た目<sup>め</sup>になっています)
- 再度<sup>さいど</sup> Y ボタンを押すとゲージが動<sup>うご</sup>きます。赤い部分<sup>あか ぶぶん</sup>の長さ<sup>なが</sup>でキャストイングの距離<sup>きょり</sup>が決まり<sup>き</sup>ます。
- ゲージの赤い部分<sup>あか ぶぶん</sup>が動<sup>うご</sup>いている間<sup>あいだ</sup>に、もう一度<sup>いちど</sup> Y ボタンをうまく押<sup>お</sup>してキャストイングしてください。



# リトリリーブ画面<sup>か め ん</sup>

「リトリリーブ」とは、リールを巻いてラインをたぐり寄せること。でも、ただラインを巻き取ってだけではバスは寄ってきません。ルアーを「私はエサですよ～」とでもいうように演出してバスをおびき寄せましょう。ルアーの動かしかたは種類によって違いますので、『資料』を参考にしてください。



- A ボタン または B ボタン でラインを巻き取ります。
- A ボタン と B ボタン を同時に押すと強く巻き取ることができます。バスがヒットした場合、A ボタン だけまたは B ボタン だけ押していてもバスの力が強いので釣り上げることはできません。A ボタン と B ボタン をうまく併用して釣り上げましょう。
- ポイントをキャンセルしたいときは、Y ボタン と A ボタン を同時に押してください。魚がかかっている時は糸を切って、強制的に移動画面に戻ります。(その場合、ルアーはなくなってしまいます)

※時々、魚が急に消えたり突然現われたりすることがあります。これは、魚がルアー（画面）の後方から手前に泳いだり、手前にいた魚が猛スピードで後方に泳ぎ去ったりするため、バグではありませんのでご安心ください。



# ファイト

バスがヒットしたら、画面右上のパワーマーターに注意しながら釣り上げましょう。  
上が魚、下が人間を表わしています。

## 疲労度

疲れてくると赤い丸（黄色い丸）がだんだんと黒に変化してきます。魚が疲れると引きが弱くなり、楽に釣り上げることができます。逆に人間側が疲れてくると、ラインを巻き取る力が弱くなってしまいます。



## 引き

三角が右に動くほど強く引いています。バスの引きが強いときにBボタンとAボタンを両方押してラインを巻き取ったりすると、ラインが切れてしまいます。バスの引きに合わせるようにしてうまくラインを巻き取ってください。

## [ワンポイントアドバイス]

- ◆メーター左のキャラクターのさおのしなりぐあいにも注意。さおがへの字に曲がってキリキリという音が聞こえたら、ラインが切れる前兆です！

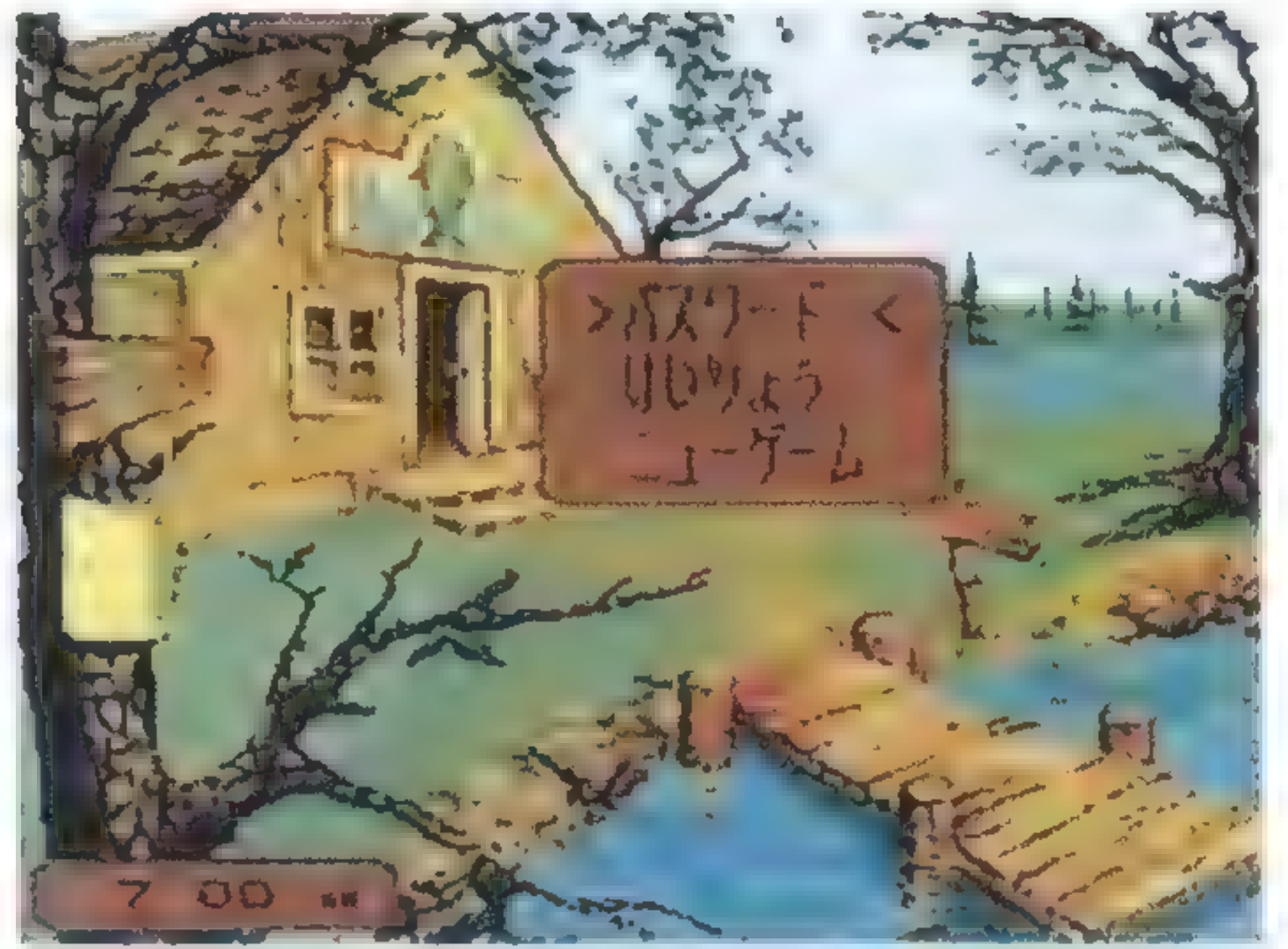


- ◆バスが水面に出てエラ洗い（ジャンプ）をしたら、ラインは緩めておきましょう。リールを巻いたままにしておくと、どんな太いラインでも簡単に切れてしまいます。



## けいりょう 計量

さんばしがめん  
棧橋画面で「けいりょう」  
をえらぶと、きょういちにちのけいりょう  
が始まります。

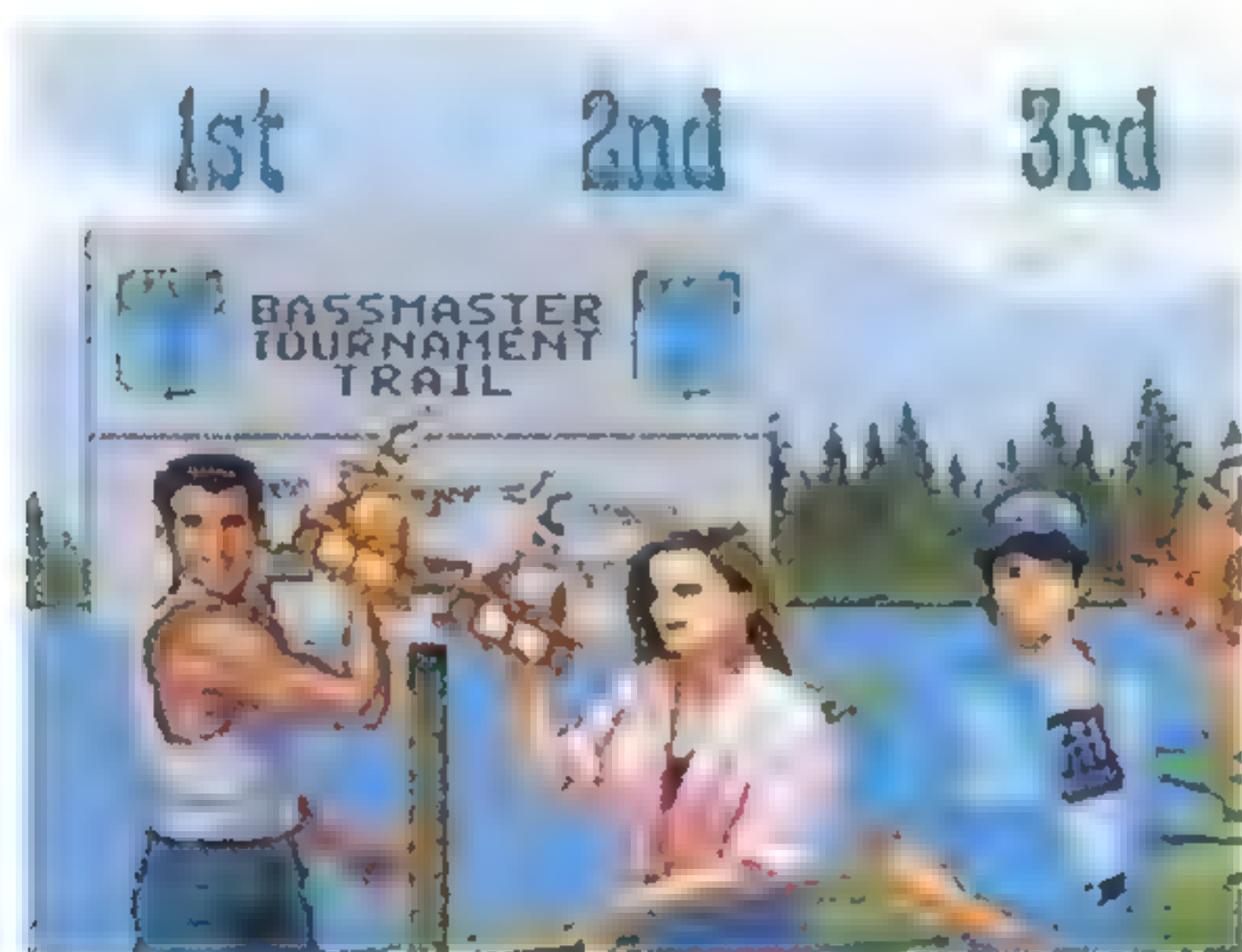


◆計量は3時にはじまります。

それより前に「けいりょう」をえらぶと、残りの  
じかんは飛ばされていちにちしゅうりょう  
します。

3時を過ぎるとペナルティーがつき、3時20分ま  
でにもどらなければ失格になります（P 6『トーナ  
メントルール』さんしょう参照）。

1日でも失格になると、その日の釣果はゼロとみなされ、  
ゆうしょうをねらうことはできなくなってしまいます。きちやくじかん  
にはじゅうぶんきをくば  
十分に気を配るようにしましょう。



けいりょうお  
計量が終わると、じょうい い はっ  
びょう。つぎ ひ はじ  
表され、次の日が始まります。

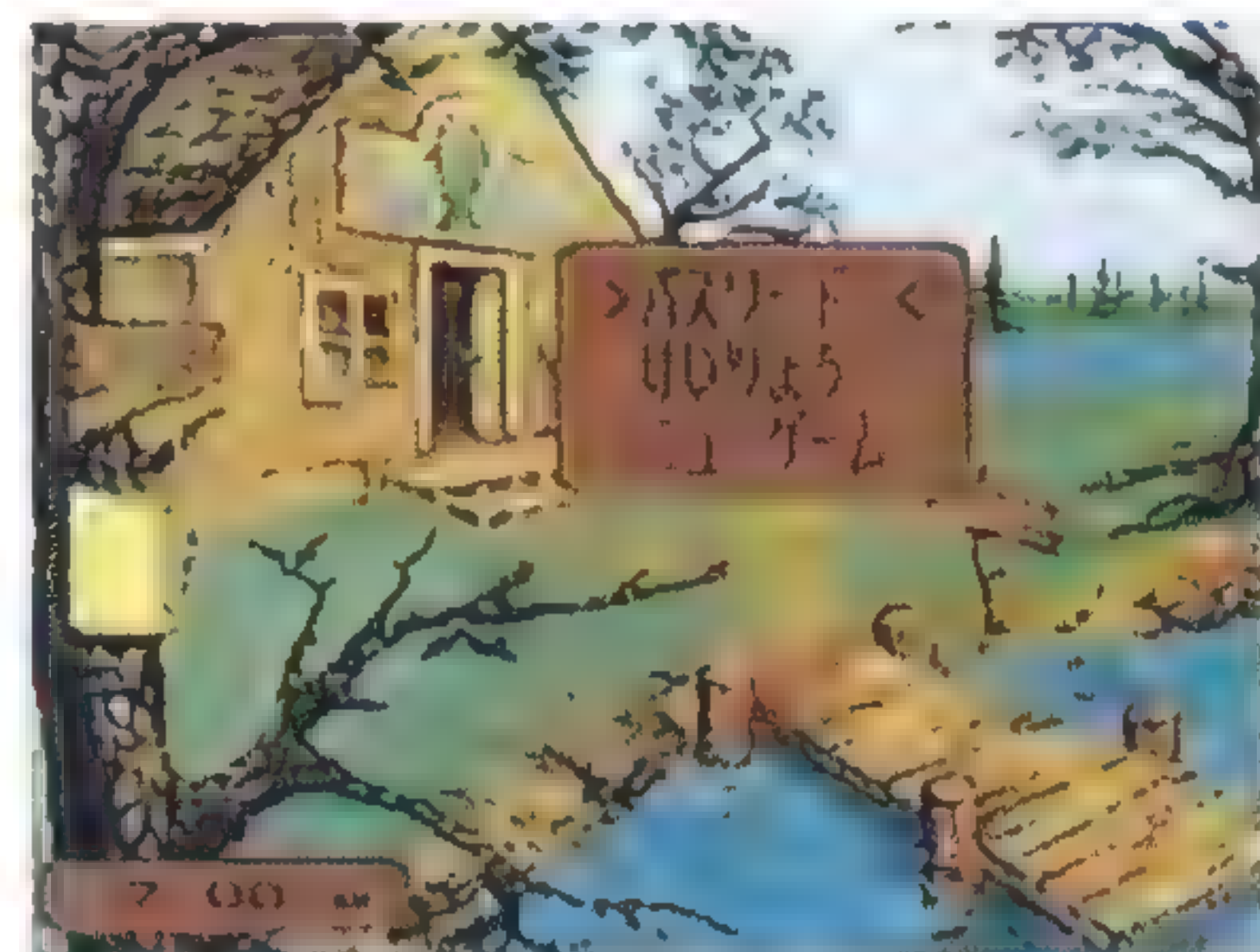
1日目以外は、その日釣り上げたバスの重量が前日ま  
でのそうじゅうりょう かさん  
での総重量に加算され、その結果で順位が入れ替わり  
ます。3日目が終わった時点でじてん じょうい はい  
上位に入れば、次のス  
テージに進めます。



# パスワード

ゲームの途中でパスワードを覚えておくと、次回に今の続きから始めることができます。

棧橋の画面で【パスワード】を選  
ぶと、パスワードを見ることができます。



## パスワードの入力

立て看板の画面で「LOAD GAME」を選  
ぶと、パスワード入力画面になります。



- 十字キーで文字を選択して、Bボタンで決定してください。
- パスワードの入力が終わったら、「EXIT」を選んでBボタンを押してください。



## ルアー

### クランクベイト

水深によって4種類用意してあります。

AボタンかBボタンでラインを巻き取ったり、十字ボタンの左右を押すと、使用できる水深まで沈みます。そのままにしておくと浮いてきます。



3～8Ft用  
\$ 5



8～15Ft用  
\$ 5



15～20Ft用  
\$ 5



20～40Ft用  
\$ 5

### グラブ



25～40Ft用  
\$ 5

このルアーは深いところにいるバスを狙うのに適しています。

何もしないで沈んだままです。AボタンかBボタンでラインを巻き取ったり、十字ボタンで左右に振ると浮いてきます。

### スピナーベイト



1～25Ft用  
\$ 5

バスフィッシング専用につくられたともいえるルアーで、羽を回して光を反射し、バスの興味を引きます。

AボタンかBボタンでラインを巻き取りながら十字ボタンで左右に振ると、上部の羽が回り始めます。なにもしないで沈んでと止まってしまいます。



## ジグ (ジググス)



5 ~ 25Ft用  
\$ 5

ブッシュ（<sup>ほそ</sup>細い<sup>き</sup>木や<sup>えだ</sup>枝が<sup>みつせい</sup>密生しているところ）や  
立ち木、<sup>さんばし</sup>桟橋の下などの<sup>しょうがいぶつ</sup>障害物の<sup>しゅうい</sup>周囲に<sup>ひじょう</sup>非常に<sup>てき</sup>適  
したルアーです。

<sup>ちやくすい</sup>着水すると<sup>しず</sup>ゆっくり<sup>い</sup>沈んで行き、<sup>じゅうじ</sup>十字ボタンの<sup>うえ</sup>上  
か<sup>した</sup>下を<sup>お</sup>押すと<sup>う</sup>浮き<sup>あ</sup>上がります。

## ワーム

<sup>は</sup>派手な<sup>いろ</sup>色のものやバスを<sup>ひ</sup>引き<sup>つ</sup>付ける<sup>にお</sup>匂いのするものなど、<sup>しゅるい</sup>3種類  
を<sup>ようい</sup>用意しました。<sup>きせつ</sup>季節や<sup>てんこう</sup>天候、ポイントに<sup>せいげん</sup>制限されないオールマ  
イティーなルアーです。

AボタンかBボタンで<sup>ま</sup>巻き<sup>と</sup>取るか<sup>じゅうじ</sup>十字ボタンで<sup>さゆう</sup>左右に<sup>ふ</sup>振ると<sup>う</sup>浮き  
<sup>あ</sup>上がりながら<sup>い</sup>生きているように<sup>はげ</sup>激しく<sup>うご</sup>動きます。



<sup>のうしょく</sup>濃色 5 ~ 25Ft  
\$ 5



<sup>めいしょく</sup>明色 5 ~ 25Ft  
\$ 5



においつき  
\$ 5

## ポッパー



0 ~ 10Ft用  
\$ 5

<sup>すいめんちか</sup>水面近くのバスを<sup>ねら</sup>狙うのに<sup>てき</sup>適したルアーです。

<sup>すいめん</sup>水面を<sup>はげ</sup>激しく<sup>たた</sup>叩いて<sup>おと</sup>音を出し、バスを<sup>しげき</sup>刺激します。

なにもしなければ<sup>すいめん</sup>水面にただ<sup>う</sup>浮いているだけで

す。AボタンかBボタンを押してラインを<sup>ま</sup>巻き<sup>と</sup>取  
りながら<sup>じゅうじ</sup>十字ボタンの<sup>うえ</sup>上を<sup>お</sup>押せば、<sup>おと</sup>音が<sup>な</sup>鳴りはじ  
めます。



## ティルスピナー



15～50Ft用  
\$ 5

尻尾<sup>しっぽ</sup>についた羽<sup>はね</sup>を回<sup>まわ</sup>しながら光<sup>ひかり</sup>を反<sup>はん</sup>射<sup>しゃ</sup>してバスを誘<sup>さそ</sup>います。深<sup>ふか</sup>いところまで沈<sup>しず</sup>みますので幅<sup>は</sup>広<sup>ひろ</sup>くバスを狙<sup>ねら</sup>えます。

AボタンかBボタンでラインを巻<sup>ま</sup>き取<sup>と</sup>るか十字<sup>じゅうじ</sup>キーで左<sup>さ</sup>右<sup>ゆう</sup>に振<sup>ふ</sup>ると、羽<sup>はね</sup>を回<sup>まわ</sup>しながら沈<sup>しず</sup>みます。何<sup>なに</sup>もしないでよくとゆっくりと浮<sup>う</sup>きあ<sup>あ</sup>がります。

## スプーン



15～40Ft用  
\$ 5

派手<sup>はで</sup>な動<sup>うご</sup>きはありませんが、幅<sup>は</sup>広<sup>ひろ</sup>い水<sup>すい</sup>深<sup>しん</sup>で使<sup>つか</sup>えるルアーです。AボタンかBボタンでラインを巻<sup>ま</sup>き取<sup>と</sup>るか十字<sup>じゅうじ</sup>キーの左<sup>さ</sup>右<sup>ゆう</sup>を押<sup>お</sup>すと浮<sup>う</sup>きあ<sup>あ</sup>がります。何<sup>なに</sup>もしなければまた沈<sup>しず</sup>みます。

## リール



マックス  
\$ 25



カーディナル  
\$ 50



クラシック  
\$ 125

## さお



フレクソード  
\$ 25



ガンフォー  
\$ 100



バス・エース  
\$ 300



## フィッシングライン



**モノフィラ**

\$ 5



**蛍光モノフィラ**

\$ 10



**フロロカーボン**

\$ 15



**蛍光フロロカーボン**

\$ 20



**モンスター**

\$ 50

## ディプス・ファインダー



**イーグル**

\$ 95



**イーグル 2**

\$ 300



**ローランス**

\$ 480



**ローランス**

LMS-350

\$ 800

## エンジン



**エビンルード  
50HP**

\$ 5,400



**ジョンソン  
70HP**

\$ 6,900



**エビンルード  
150HP**

\$ 11,200



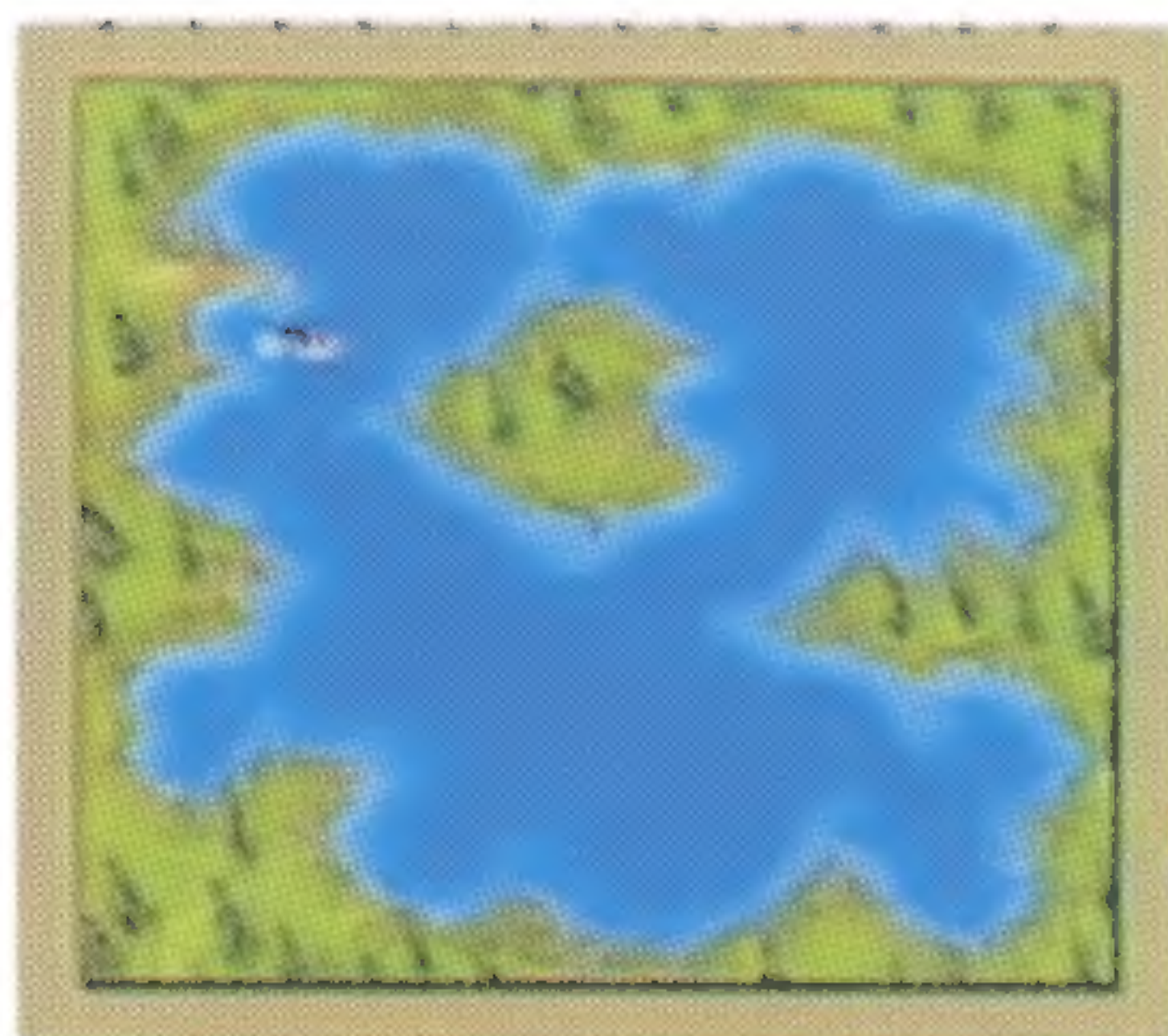
**ジョンソン  
225HP**

\$ 13,300

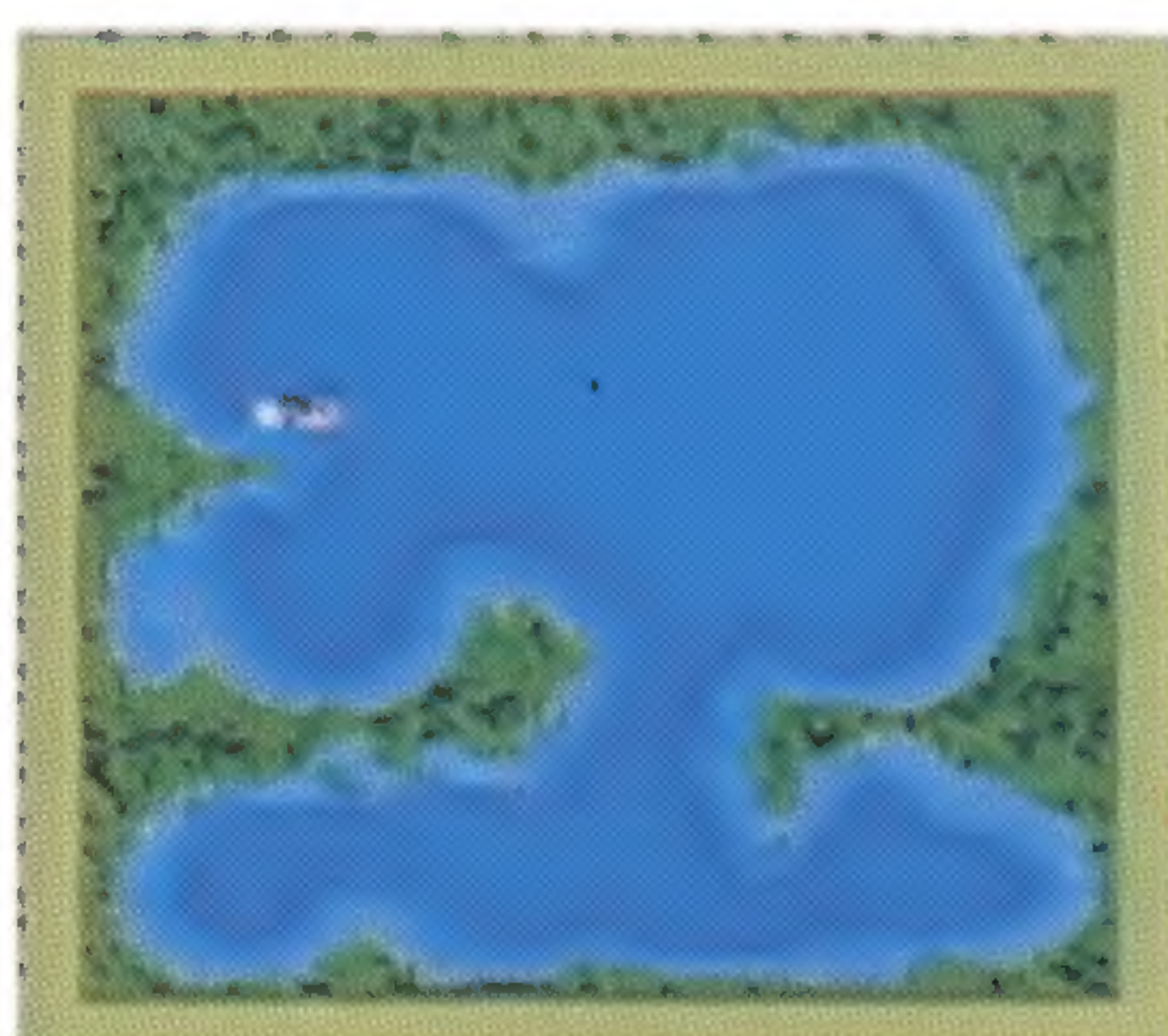


# ステージ

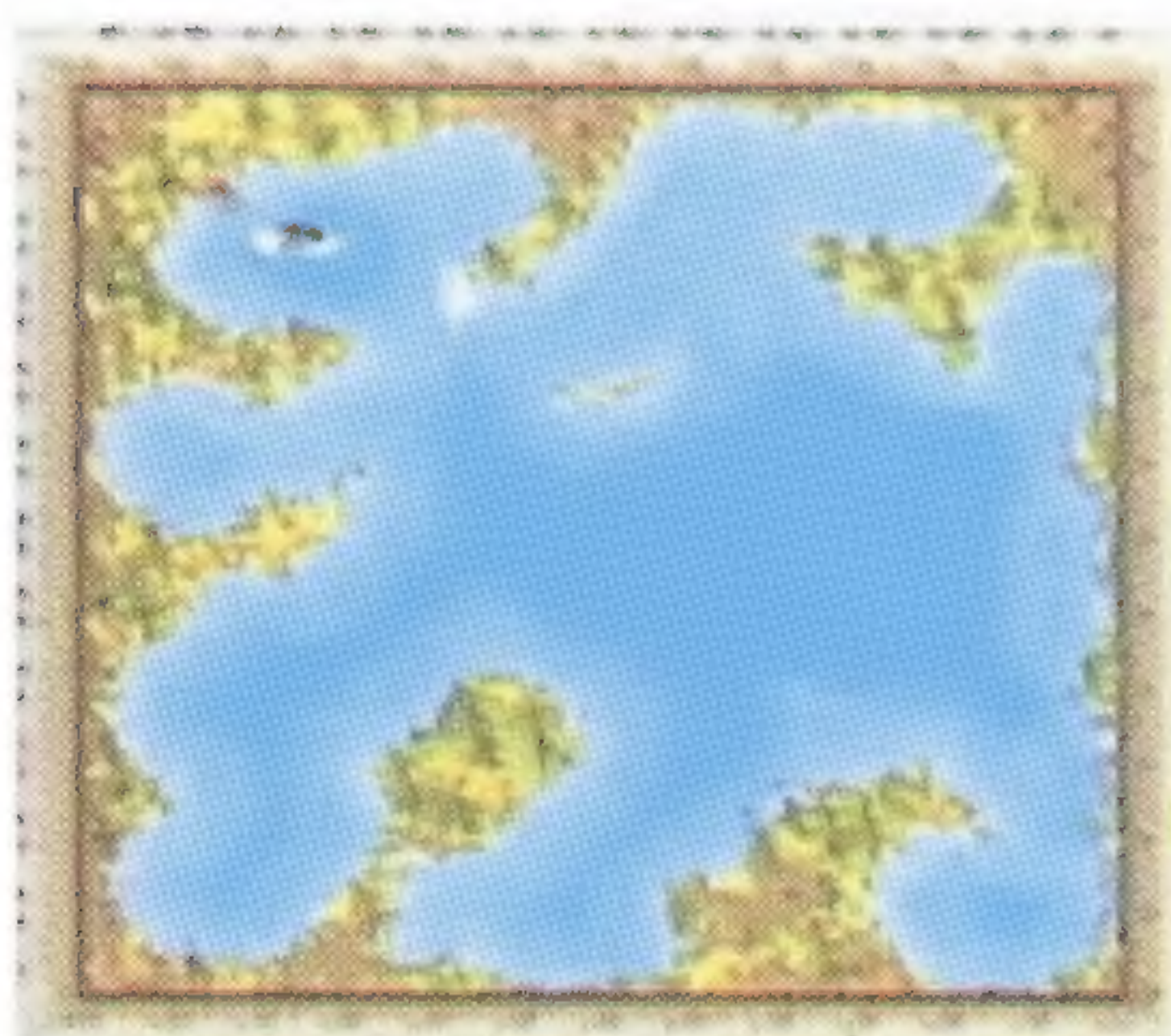
さいしゅう  
最終ステージである「バスマスターズ クラシック」を含め、  
ぜんぶ  
全部で5つのステージがあります。



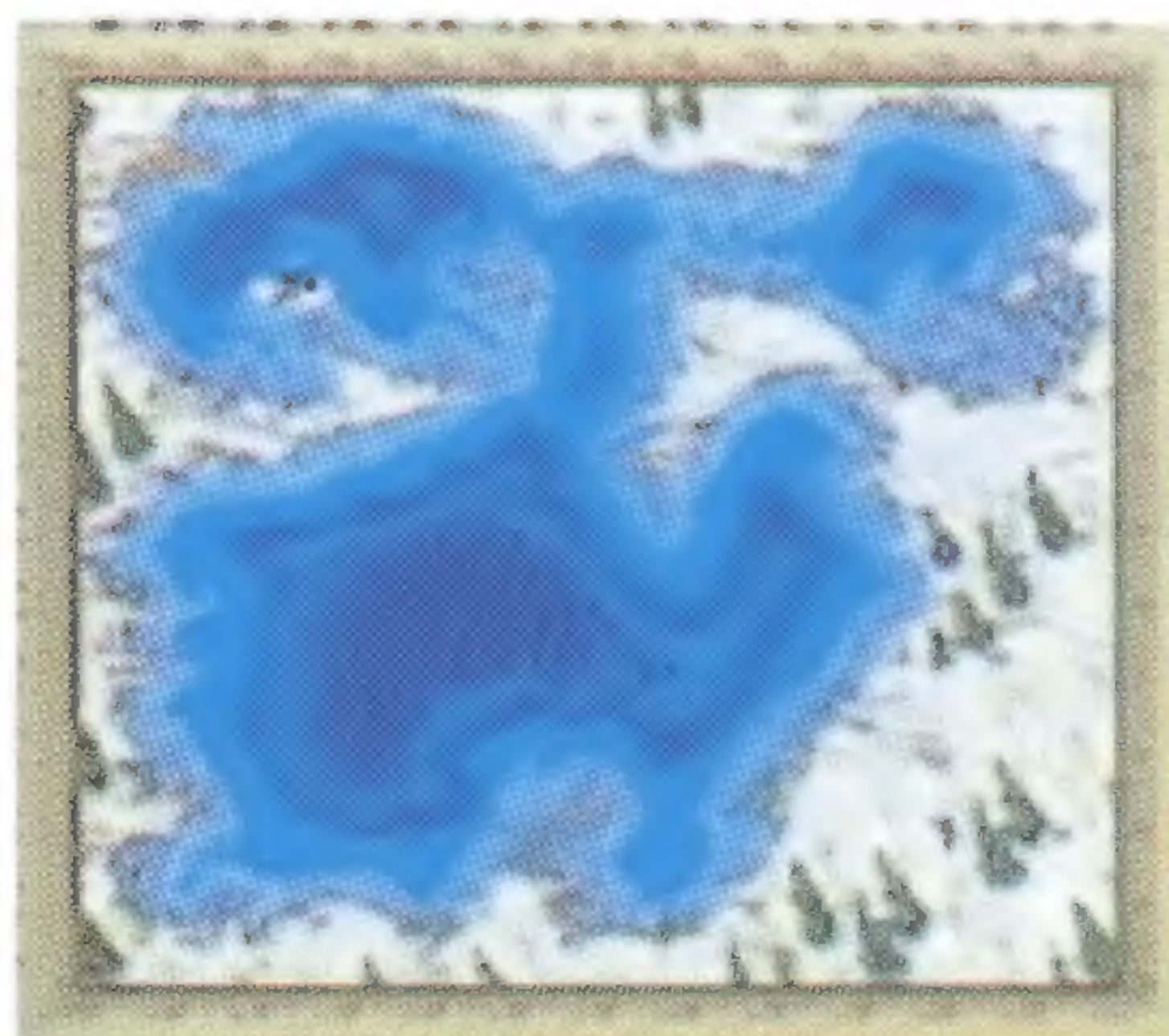
ステージ1：ノーマン湖



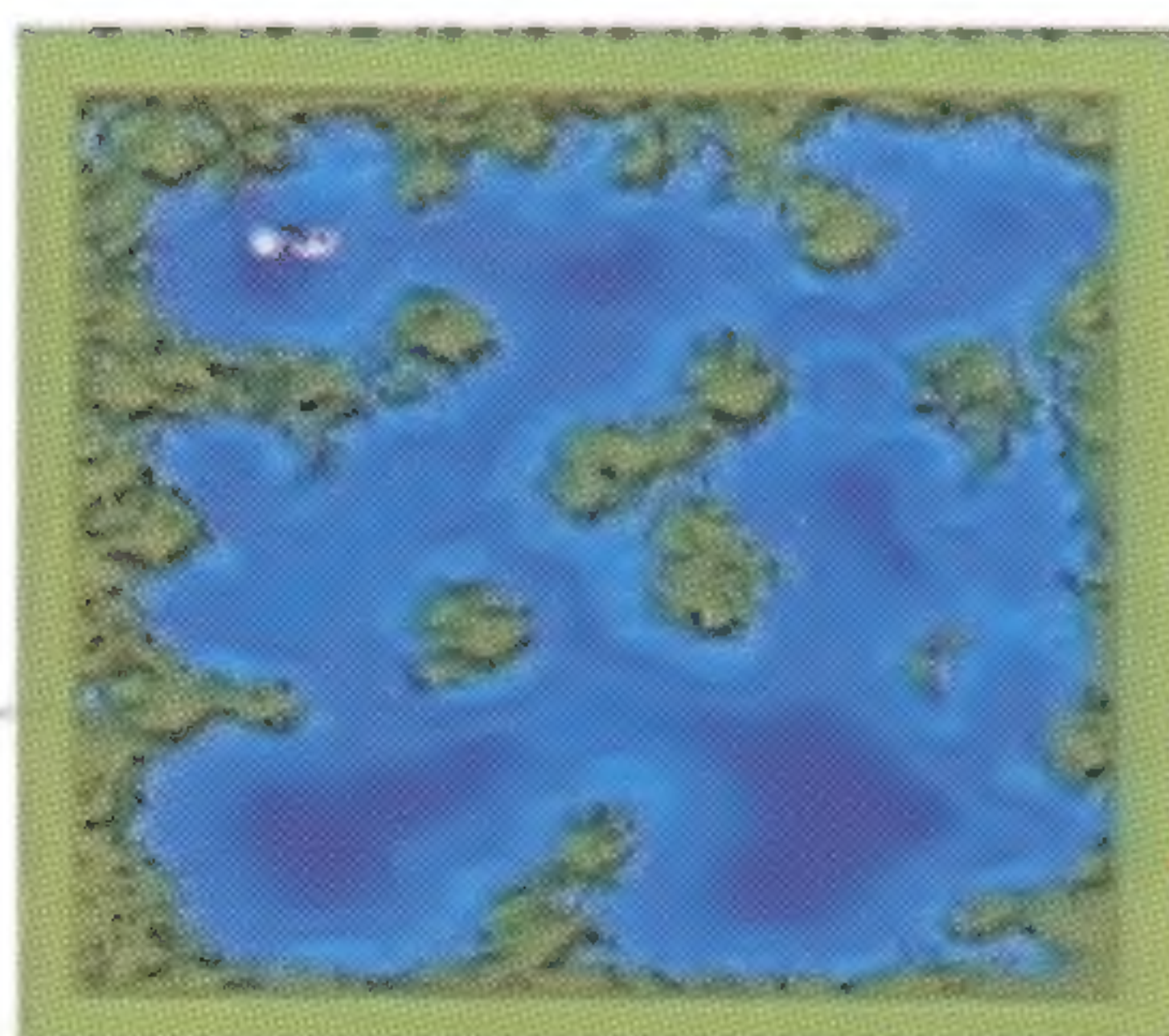
ステージ2：ミード湖



ステージ3：ハイ・ロック湖



ステージ4：アラバマ湖



ステージ5：チッカマウガ湖



## 使用上のご注意



けい  
警

こく  
告

- 使用しない時は、安全のためACアダプタのプラグをコンセントから必ず抜いてください。接続したままにしておくと、火災や故障の原因となることがあります。
- カセットの分解や改造は絶対にしないでください。故障や火災、感電の原因となります。
- 雷がなりはじめたら、安全のためカセットや本体、ACアダプタに触らないでください。落雷によっては火災や感電の原因となります。



ちゅう  
注

い  
意

- スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面焼け）が生ずるため、接続しないでください。
- カセットはプラスチックや金属部品でできています。燃えると危険ですので捨てる場合は十分注意してください。

## <使用上のおねがい>

- カセットを差し込む時は、カセットや本体に無理な力が加わらないように十分注意して、最後までしっかりと差し込んでください。無理な力で差し込むと、故障の原因となります。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下でのご使用や保管および強いショックを避けてください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー・ベンジン・アルコールなどの揮発油では絶対ふかないでください。材質が変質して傷めることがありますので注意してください。
- カセットを抜き差しする時は、必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチを切ってください。電源スイッチを入れたままに抜き差しした場合、本体やカセットが故障することがあります。
- 十字キーを無謀に操作すると、故障の原因になるばかりでなく、まれにゲームの進行に支障をきたすおそれがありますので注意してください。





© 1995 ALTRON CORPORATION © 1995 Malibu Games a division of THQ, Inc.

BASS Masters Classic™ and BASS ANGLERS SPORTSMAN SOCIETY® are registered trademarks of B.A.S.S.®, Inc.

〒141 東京都品川区北品川5-9-41TKB御殿山ビル

TEL.03-3440-0603

ALTRON CORPORATION / 4F,5-9-41,Kita-Shinagawa,Shinagawa-ku,TOKYO141,JAPAN

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、  
また商業目的の賃貸は禁止されています。

**スーパーファミコン**は任天堂の登録商標です。